

Et si on

faisait...

La chasse au trésor des pirates

L'antisèche (pour toi, pas pour les apprentis)

Pensée pour les 6-9 ans (lecture + petit code à décoder). Plus jeune, je lis et je guide.

Tout est fait pour que la chasse tourne toute seule : chaque carte trouvée dit elle-même où aller ensuite. Ton seul vrai travail, c'est la préparation de la veille. Pendant le jeu, tu n'as qu'à lire les cartes aux plus petits.

J'imprime les cartes, je les découpe le long des pointillés, et je les cache dans l'ordre ci-dessous.
Astuce : je cache à rebours (la dernière en premier) et je garde cette antisèche dans ma poche.

Deux préparatifs à ne pas oublier : la carte au trésor vierge (page suivante) à dessiner puis déchirer, et les pots mystères (plusieurs contenants opaques où l'on fouille à l'aveugle).

Où je cache chaque carte, dans l'ordre :

1 Le message du capitaine

Carte à cacher : je la remets moi-même aux enfants pour lancer le jeu (je la lis en capitaine).

À préparer : un chapeau ou un foulard de pirate, si tu en as, pour l'ambiance.

2 La devinette du salon

Carte à cacher : dans le meuble à chaussures ou l'entrée (la réponse est le CANAPÉ).

3 La mer aux requins

Carte à cacher : sous un coussin du canapé.

À préparer : sortir 3-4 coussins pour faire les îlots (rien à acheter).

4 Le code secret

Carte à cacher : glissée entre deux livres d'une étagère (le code donne FRIGO).

5 La langue du perroquet

Carte à cacher : sur ou dans le réfrigérateur (aimant, porte...).

6 Les pots du capitaine

Carte à cacher : près du lavabo de la salle de bain.

À préparer : plusieurs contenants opaques (grands verres habillés de papier, boîtes, chaussettes...) remplis de riz, lentilles ou pâtes sèches. Une seule clé ou un jeton caché au fond de l'un d'eux.

7 La carte déchirée

Carte à cacher : sur un lit ou sous l'oreiller.

À préparer : la carte au trésor de la page 2 : dessine ta pièce + la croix rouge, découpe puis déchire en morceaux dans une enveloppe.

8 Le coffre au trésor

Carte à cacher : l'endroit marqué d'une croix sur ta carte (le coffre : une boîte à chaussures décorée).

À préparer : le butin : goûter, pièces en chocolat, tatouages ou petits jouets. Le budget que tu veux, de 0 à une dizaine d'euros.

Et si on

faisait...

La carte au trésor (à toi de jouer, capitaine)

Ici, c'est toi l'artiste. Sur le parchemin, dessine en gros la pièce où tu caches le coffre (un lit, une porte, un meuble, la baignoire...) puis trace une belle croix rouge au feutre sur la cachette. Découpe ensuite la carte le long du cadre, puis déchire-la en 4 à 6 morceaux à glisser dans une enveloppe : ça devient l'indice n° 7.



Et si on

faisait...



LE GRAND DÉPART • N° 1

Le message du capitaine

Ohé moussaillon ! Un trésor est caché dans le navire.

Premier indice : cherche là où tu ranges tes chaussures pour sortir.

→ **cet indice te dit où aller** →



PETITE ÉNIGME • N° 2

La devinette du salon

Je suis grand et tout mou.

On s'assoit sur moi à plusieurs pour regarder un dessin animé.

Qui suis-je ? Va vite soulever mes coussins !

→ **cet indice te dit où aller** →



Et si on

faisait...



DÉFI DE PIRATE • N° 3

La mer aux requins

Le sol est devenu une mer pleine de requins !

Traverse la pièce sans poser le pied par terre, en sautant d'un coussin à l'autre.

Réussi ? Cours voir là où sont rangés les livres.

→ cet indice te dit où aller →



INDICE À LIRE • N° 4

Le code secret

Décode ce mot tout froid avec le tableau des pirates :

6 - 18 - 9 - 7 - 15

C'est là qu'on garde les aliments, va y jeter un œil !

A 1	B 2	C 3	D 4	E 5	F 6	G 7	H 8	I 9	J 10	K 11	L 12	M 13
N 14	O 15	P 16	Q 17	R 18	S 19	T 20	U 21	V 22	W 23	X 24	Y 25	Z 26

→ cet indice te dit où aller →



Et si on

faisait...



UN JEU À GAGNER • N° 5

La langue du perroquet

Épreuve du perroquet : chacun répète 3 fois, très vite,

« Trois pirates pressés. »

Tout l'équipage a essayé ? Filez là où l'on se lave les mains et les dents.

→ **cet indice te dit où aller** →



ÉPREUVE MYSTÈRE • N° 6

Les pots du capitaine

Plonge la main dans chaque pot mystère, sans regarder !

Dans l'un d'eux se cache une clé, au fond du sable des pirates.

Clé trouvée ? Le dernier secret t'attend là où tu dors.

→ **cet indice te dit où aller** →



Et si on

faisait...



PETITE ÉNIGME • N° 7

La carte déchirée

Reconstitue les morceaux de la carte au trésor.

La croix rouge montre l'endroit exact où le coffre est caché !

→ **cet indice te dit où aller** →



LE TRÉSOR ! • N° 8

Le coffre au trésor

Tu as trouvé le trésor, moussaillon !

Ouvre le coffre et partage le butin avec tout l'équipage.

★ **BRAVO, GRAND SORCIER** ★

